

이 극\*  
조 동섭  
왕 희웅

서울대학교  
전자계산기공학과

<요 약>

본 논문은 특정한 하드웨어를 구성함에 앞서 그 시스템이 State-diagram으로 표현된 것을 입력으로 받아 state-diagram이 맞는지 verify하는 방법을 제시하며 equivalence state를 찾아 reduce해준다.  
Program의 실행은 Prolog로 하였다.

automatic backtracking기능을 최대한 이용해 구현하므로 syntax error뿐 아니라 semantic error까지 check할수 있는 가능성을 제시하며 또한 s-d에서 equivalence state들을 찾아 reduce해줌으로서 redundante한 storage device들의 사용을 없애준다.

I. 서 론

하드웨어나 소프트웨어 시스템을 구성하는데 있어서 그 시스템이 정확히 작동하는지 점검하는 일은 매우 중요하다. 소프트웨어 시스템의 경우 이를 위해 많은 연구가 이루어지고 있으며 근자에 어느정도 성과를 이루고 있다. [1]

하드웨어 시스템의 경우에 있어서 어떤 시스템을 실제 하드웨어로 구성하기 전에 설계한 시스템이 바르게 작동하는지 점검하는 일은 시스템의 설계비용을 절감시키는데 결정적인 역할을 하며 이를 위해 여러 가지 방법들이 연구되고 있다. [2, 3]

이에 본 논문은 하드웨어를 구성하기 위한 design specification이라 할 수 있는 state-diagram(이후 s-d이라 약술함)을 입력으로 받아 그 s-d로 하드웨어를 구성할 경우 바르게 작동 하는지를 verify하는 방법을 제시하며 이를 prolog의 강력한 pattern match기능과

II. 본 론

s-d은 DFA(Deterministic Finite Automata)와 유사한 형태를 취하고 있으며 이 s-d의 특성에 의해 syntaxError를 검출해 낼 수 있다.

우선 s-d을 정의하면 다음과 같다.

<정 의1>  $s-d = (Q, \Sigma, \Delta, \delta, \lambda, I, F)$   
 $Q$ : finite set of states  
 $\Sigma$ : finite input alphabet  
 $\Delta$ : finite output alphabet  
 $\delta$ : next state function mapping from  $Q \times \Sigma$  to  $Q$   
 $\lambda$ : output function mapping from  $Q \times \Sigma$  to  $\Delta$   
 $I$ : a set of initial states ( $I \subseteq Q$ )  
 $F$ : a set of final states ( $F \subseteq Q$ )

이 정의에 따라 s-d의 주요한 syntax error는 다음과 같이 정의한다.

<정의2> 다음 경우를 ambiguous 라 한다.

$$\forall^v g_i, \exists g_j, g_k \Rightarrow \{ \delta(g_i, a_i) = \{g_j, g_k\} \}$$

$$g_i, g_j, g_k \in Q, a_i \in \Sigma$$

<정의3> 다음 경우를 unsuccessful finish라 한다.

$$\forall^v g_i, a_i, \nexists g_j \Rightarrow \{ \delta(g_i, a_i) = \{g_j\} \}$$

$$g_i \in F, g_j \in Q$$

<정의4> 다음 경우를 un-reachable state라 한다.

$$\forall^v g_i, a_i, b_i, g_j, \nexists g_k \Rightarrow \{ \delta(g_i, a_i) = \{g_j\} \}$$

$$\cap \delta(g_k, b_i) = \{g_j\} \mid g_i, g_j, g_k \in Q, g_i \notin F, a_i, b_i \in \Sigma \}$$

<정의5> 임의의 state에서 어떤 단일한 path로 다시 그 state에 도달할 경우 loop condition이라 한다.

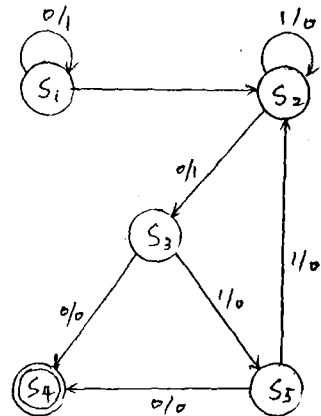
prolog program verify는 각 s-d의 모든 path를 따라가며 위의 정의 2~5에 부합하는 state를 만나면 error임을 알려준다. 모든 path를 따라가는 방법은 prolog의 automatic backtracking으로 간단히 처리된다.

semantic error의 경우는 s-d자체의 오류가 아닌 s-d designer의 logical한 error이므로 이를 check할 수 있는 위와 같은 formal한 방법은 존재하지 않는다. 가능한 모든 input strings과 이에따른 모든 state와 output strings을 generate해 designer가 logical error를 찾을수 있도록 도움을 주는 방법이 있으나 이는 NP-problem이 발생하므로 실제 구현이 어렵다. 본 논문은 이와 같은 semantic error check를 위해 두가지 방법을 제시한다.

첫번째 방법은 가능한 모든 다른 path를 찾아가며

이에 따른 input strings과 state, output strings을 생성해 Regular Expression(이하 R.E로 약함)의 형태로 출력해 주는 방법이다.

R.E form의 출력은 NP-problem의 발생없이 가능한 모든 input strings을 generate한것과 같은 효과를 얻을 수 있다. 예를 들어 다음과 같은 s-d의 경우 가능한 path를 R.E의 형으로 표시한 출력은 다음과 같다.



path i) 1 -> 2 -> 3 -> 4

input strings: 0\*1 1\*0 0  
output strings: 1\*0 0\*1 0

path ii) 1 -> 2 -> 3 -> 5 -> 4

input strings: 0\*1 1\*0 1 0  
output strings: 1\*0 0\*1 0 0

path iii) 1 -> (2 -> 3 -> 5) # -> 4

input strings: 0\*1 1\*(0 1 1)#0  
output strings: 1\*0 0\*(1 0 0)#0

path iv) 1 -> (2 -> 3 -> 5) # -> 2 -> 3 ->

4

input strings: 0\*1 1\*(0 1 1)#1  
(0+1\*)1 0

output strings: 1\*0 1\*(1 0 1)#1  
(1+0\*)0 0

verify program은 이러한 가능한 모든 path를 prolog를 이용해 스스로 generate해준다. 그러나 이러한 방법은 designer가 strings을 보고 s-d의 logical error를 직접 찾아내야 하며 R.E에 익숙해져 있어야 하는 단점이 있다.

semantic error를 check하는 또 한가지 방법은 각 problem에 oriented된 rule을 verify program에 첨가하는 방법이다.

prolog program의 장점은 program이 모두 rule의 형태로 표시되므로 rule의 첨가는 어렵지 않다. 그러나 designer가 prolog에 어느정도 익숙해져야하는 단점이 있다.

verify에서 error check가 끝난 s-d은 equivalent state 들이 있는지를 check 할 수 있다. v를 s-d의 state들의 수 라 하고 n을 binary storage device (flip flop따위)의 최소수라 하면 n과 v의 관계는 다음과 같다.

$$2^{n-1} < v \leq 2^n$$

이 관계에서 알 수 있는바와 같이 state수의 reduce는 전체 storage device 수를 감소시켜 hardware cost를 감소시키는 효과를 가지고 있다. 먼저 equivalent state는 다음과 같이 정의한다.

$$\langle \text{정의} \rangle \text{ equivalent state} \\ \exists^v a_i, \exists \{g_i, g_j\} \Rightarrow \{ \lambda(g_i, a_i) = \lambda(g_j, a_i) | \\ g_i, g_j \in Q, a_i \in \Sigma \}$$

이 정의에 의해 equivalent state를 묶어내기 위한 k-equivalence는 다음과 같이 정의한다.

$$\langle \text{정의} \rangle \text{ state } i \text{와 state } k \text{가 다음 관계가 있을때 } k\text{-equivalence 라 하고 } s_i \stackrel{k}{\sim} s_j \text{ 로 표현한다. } \exists^v T \text{ of length } \leq k \Rightarrow \\ \{ \lambda(s_i, T) = \lambda(s_j, T) | \\ T \text{ is input string} \}$$

각 k-equivalence class에 있어서 level k에서의 모든 equivalence class들의 집합을

$P_k$ 로 표현한다면 reduction procedure는 다음과 같다.

단계1 >  $i = 1$ 로 놓는다.

단계2 > i-equivalence class들과  $P_i$ 를 찾는다.

단계3 >  $P_i \neq P_{i-1}$ 이면 i를 증가시키고 단계1로 가며  $P_i = P_{i-1}$ 이면 끝낸다.

$$(\text{단 } P_0 = \{\emptyset\})$$

이 reduction procedure를 좀 더 간단하게 줄 수 있는 정리들은 다음과 같다.

정리1 > 만일  $P_1$ 이 단지 1개의 element만 가지면  $P_2 = P_1$  이다.

정리2 > u를 initial state의 수라고 가정할 경우  $u \geq 2$ 이면  $P_u = P_u$ 이다. 즉  $P_u$  이상의 equivalence class를 generate할 필요가 없다.

### III. 결론

verify program은 prolog를 이용해 구현했으며 syntax error와 semantic error를 check할 수 있는 방법을 제시하고 있다. 앞에서 기술한 바와 같이 모든 path를 찾는 문제는 prolog의 backtracking으로 해결되며, problem oriented rule을 첨가해 줌으로서 semantic error를 어느 수준까지 check해 줄 수 있는 장점이 있다.

또한 equivalence state 들을 찾아 reduce 해줌으로서 storage device 들의 사용을 minimize 시킨다. 이외에도 optimal state assignment 문제가 남아 있으며 이는 storage device가 아닌 이 storage device를 구동시키는 combinational logic을 minimize 시키는 부분이다. 앞으로 이를 prolog로 implement할 예정이다.

[ 참고 문헌 ]

1. R. L. Schwartz, P. M. Mellier-Smith, "Formal Specification and Mathematical Verification of SIFT: A Fault Tolerant Flight Control System", SRI International, Menlo Park, California, TR CSL-133, January, 1982.
2. H. G. Barrow, "Proving the Correctness of Digital Hardware Designs", Proc. of AAAI, January, 1983.
3. M. Fujita, H. Tanaka, T. Moto-oka, "Specifying Hardware in Temporal Logic and Efficient Synthesis of State Diagram Using Prolog", Proc. of 5Gen. Comp. Sys., November, 1984.
4. J. E. Hopcroft, J. D. Ullman, Introduction to Automata Theory Languages and Computation, Addison-Wesley, 1979.
5. H. C. Torina, Switching Circuits: Theory and Logic Design, Addison Wesley, 1972.
6. W. F. Clocksin, C. S. Mellish, Programming in Prolog, Springer Verlag, 1981.
7. F. Maruyama, M. Fujita, "Hardware Verification", IEEE Computer, February, 1985.